



17 Enero, 2015



La guerra del móvil contra los virus

Así es la lucha de los dispositivos para combatir enfermedades infecciosas que llegan de internet

TEXTO MIGUEL ÁNGEL MUÑOZ

El antivirus es un producto que siempre se ha diseñado por y para el ordenador. En la era en la que todo cambia demasiado rápido, los móviles hacen lo propio. Algo que, con sus beneficios, trae también peligros que llegan igual de rápido. Esos maravillosos equipos que ya son tan importantes como nuestra cartera, la documentación personal u otros objetos preciados que portemos. Pues bien, a los móviles también les ha llegado la hora de enfrentarse a los virus. Que no cunda el pánico: podemos protegerlos de manera gratuita.

Los móviles han mejorado muchísimo sus capacidades en los últimos años y sobre todo su nivel de almacenamiento. De hecho, ahora disponen de sistemas operativos que para sí hubieran querido los ordenadores más avanzados de hace unos años. Dicho esto, el caldo de cultivo ideal para los malos de internet está servido. Virus, infecciones, *malware* y toda la gama de maldades del hampa de internet se han dado cita en el móvil. Por si fuera poco, las aplicaciones se han convertido en una magnífica puerta de entrada, un camuflaje ideal, atractivo, moderno y vigente para que el usuario más *in pique* como el más ingenuo del lugar. De hecho, unas de las prestaciones estrella de los antivirus para móviles es el exhaustivo control de qué, dónde y cómo actúan las aplicaciones dentro del móvil, poniendo especial hincapié en los temas de localización y privacidad personal.

Probando uno de estos antivirus en un teléfono inteligente descubrimos, por ejemplo, que varias aplicaciones que hacía meses que habíamos borrado dejaron una gran cantidad de ficheros en la memoria del dispositivo. Esto, además de reducir el espacio de la memoria del móvil y hacer que funcione más lento, hace sospechar que esos ficheros estén haciendo cosas poco recomendables. No hace mucho tiempo se demostró que un popular explorador de ficheros para el móvil, ES File Explorer, permitía al Gobierno chino hacer de las suyas dentro de nuestro móvil. Hablamos de una aplicación que dispone de la friolera de 1,2 millones de descargas.

Aun así, muchos usuarios no son conscientes del riesgo de los virus, en una época en que aplicaciones como la que ofrece trucos de WhatsApp o consejos para conseguir puntuaciones estelares en los videojuegos más famosos del mercado son dos de las tipologías de acceso preferido para los ataques infecciosos de internet. No tienen apariencia de virus, sino de aplicación, pero se hartan de enviar mensajes SMS muy caros a costa de tu cuenta bancaria.

Después de tanta maldad digital en los móviles es normal preguntarse qué ganan los creadores de estas aplicaciones o los virus para móviles obteniendo nuestros datos personales. Pues bien, por solo 10 dólares se pueden comprar en el mercado negro 1.000 cuentas de correo electrónico, según revela la firma Symantec. Si gastas un poco más, desde 20 a los 3.500 dólares, podrás adquirir cuentas de videojuegos en internet. Si estos núme-

Las 'apps' son el disfraz preferido de los ataques informáticos a través de dispositivos

Por solo 10 dólares pueden comprarse mil cuentas de correo en el mercado negro

ros los trasladamos a una aplicación con medio millón de descargas podemos tener una idea más clara la cantidad de dinero que pueden obtener.

Pero pensemos en los grandes números: a principios de este año se averiguó que casi mil millones de móviles con Android, todos con versiones inferiores a la 4.4, tienen un fallo que permite saber por dónde navegamos y a qué contenidos accedemos en la red. Al pensar lo que puede pagar alguien por saber dónde, cómo y a qué hora navegan mil millones de móviles Android alrededor del mundo, uno se echa a temblar. ¿Alguien se hace idea del valor que tendría esa información para una aplicación con Facebook, por ejemplo? No digamos para un malvado del mercado negro que quiere crear un virus para móviles. El dinero mueve el mundo. También la parte oscura de internet.

Cómo instalar un antivirus

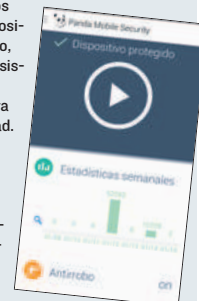
La manera de obtener estos antivirus gratuitos es muy sencilla. Basta con entrar en Google Play (la tienda de aplicaciones de Android) desde tu móvil o tableta y poner en el buscador el nombre del producto a descargar. En los resultados saldrá el programa, que se podrá instalar y utilizar en unos instantes. Es posible hacer lo propio desde el ordenador: se entra en Google Play (play.google.com), se accede o se hace *login* con la dirección y clave de correo de Google, se busca el producto y desde ahí mismo se envía la petición de instalar el programa en el móvil o tableta. Segundos después, el dispositivo empezará a instalar el programa.

TRES ESCUDOS

PANDA MOBILE SECURITY

Gratuito para móviles y tabletas Android. Contra virus, *malware* y *spyware*. Bloquea aplicaciones en acceso a datos privados, posicionamiento, llamadas y sistemas de pago. Audita la privacidad. Localiza el dispositivo en caso de robo y dispone de borrado y bloqueo a distancia.

Versión de pago: hace fotos del ladrón del terminal y las envía a tu correo. 3.7 megas. Versión requerida: Android 2.3.x Gingerbread. Precio: 0,50 euros.



NORTON ANTIVIRUS MOBILE

Antivirus gratuito para móviles y tabletas Android. Es capaz de proteger contra virus, *malware* y *spyware*. Bloqueo de aplicaciones en acceso a datos privados, posicionamiento, llamadas y sistemas de pago.

Versión de pago: localización del dispositivo en caso de robo vía SMS, borrado y bloqueo a distancia, auditor de aplicaciones, copia de seguridad y protección web. Tamaño: 77 megas. Versión de Android requerida: Android 2.2.x Froyo. Su precio es de 30,48 euros al año.



KASPERSKY INTERNET SECURITY

Gratuito para móviles y tabletas Android. Localización del dispositivo en caso de robo, alerta por baja batería, borrado y bloqueo a distancia.

Puede hacer fotos de quien ha robado el terminal. Versión de pago: protección en tiempo real, navegación segura, detección de *phishing* en los mensajes. Tamaño: 27 megas. Versión de Android requerida: Android 2.3.x Gingerbread. Precio: 10,95 euros al año.

